

**VÝZVA NA PREDKLADANIE PONÚK - PREDPOKLADANÁ HODNOTA ZÁKAZKY
(ďalej len ako „výzva“)**

**zákazka na dodanie tovaru/poskytnutie služby/uskutočnenie stavebných
podľa § 117 zákona č. 343/2015 Z. z. o verejnom obstarávaní
a o zmene a doplnení niektorých zákonov v z. n. p.
(ďalej len ako „ZVO“)**

1. Identifikácia verejného obstarávateľa:

Názov: Mesto Skalica

Sídlo: Námestie slobody 145/10, 909 01 Skalica

IČO: 00309982

DIČ:

Kontaktná osoba vo veciach zákazky: Bc. Andrea Orbanová

Telefón: 034 6903 2421

Email: orbanova.andrea@mesto.skalica.sk

Kontaktná osoba vo veciach verejného obstarávania: Ing. Michal Čunderlík

Telefón: 034 6903 242

Email: cunderlik.michal@mesto.skalica.sk

č. spisu ISS: 933

2. Predmet zákazky:

2.1. Názov zákazky: Zvýšenie kvality infraštruktúry vzdelávania v Skalici – ZŠ Strážnická 1
– výpočtová technika

Kód CPV: 30236000-2 Rôzne počítačové vybavenie

30237000-9 Časti a príslušenstvo počítačov a spotrebný materiál k nim

48000000-8 Softvérové balíky a informačné systémy

48160000-7 Knižničný softvérový balík

48190000-6 Softvérový balík pre oblasť vzdelávania

2.2. Druh zákazky: poskytnutie tovarov

2.3. Spôsob vzniku záväzku: objednávka

3. Miesto a termín dodania predmetu zákazky:

3.1. Miesto dodania predmetu zákazky: Mesto Skalica, ZŠ Strážnická 1 Skalica

3.2. Termín dodania predmetu zákazky: 07 – 08/2019

3.3. Spôsob dodania predmetu zákazky: osobne

4. Opis predmetu zákazky a jeho rozsah:

4.1. Predmetom zákazky je:

Výpočtová technika do 3 učební a 1 školskej knižnici

1. **Výpočtová technika do učebne fyziky**

- notebook
- aplikačný softvér
- interaktívna tabuľa s kompletným príslušenstvom

- dataprojektor

(rozpis výpočtovej techniky je súčasťou Prílohy č. 1a)

2. Výpočtová technika do učebne biochémie

- interaktívna tabuľa s kompletným príslušenstvom
- dataprojektor vrátane licencie
- notebook pre učiteľa
- aplikačný softvér

(rozpis výpočtovej techniky je súčasťou Prílohy č. 1b)

3. Výpočtová technika do IKT učebne

- interaktívny dataprojektor
- projekčná tabuľa vrátane kompletného príslušenstva potrebného k prevádzke a softvéru
- žiacke notebooky
- učiteľské PC vrátane kompletného príslušenstva potrebného k prevádzke
- notebook pre vyučujúceho spolu s tlačiarňou
- 3D tlačiareň
- aplikačný softvér
- operačný systém
- viaceré e-learningové systémy
- balíku MS Office

(rozpis výpočtovej techniky je súčasťou Prílohy č. 1c)

4. Výpočtová technika do školskej knižnice

- počítač pre knihovníka
- notebooky pre používateľov knižnice
- tablety pre používateľov knižnice
- knižnično-informačný systém vrátane inštaláčného CD a manuálu
- čítačka čiarových kódov s príslušenstvom
- tlačiareň (kopírovací stroj skener)
- dataprojektor
- premietacie plátno

(rozpis výpočtovej techniky je súčasťou Prílohy č. 1d)

Dodávateľ sa zaväzuje, že cena za predmet tejto zákazky je konečná.

V cene za dodanie tovaru sú zahrnuté všetky náklady na predmet obstarávania, vrátane jeho dopravy.

4.2. Predmet zákazky požaduje verejný obstarávateľ oceniť v súlade s tabuľkou „Návrh na plnenie kritérií“, ktorá tvorí prílohu č. 1 tejto výzvy.

4.3. Dodávateľ je povinný zabezpečiť predmet zákazky vlastnými kapacitami, predmet zákazky nemôže byť zabezpečený subdodávateľsky.

5. Predkladanie cenových ponúk:

5.1 Termín a spôsob predloženia cenovej ponuky na určenie PHZ:

Ponuky na určenie PHZ je potrebné doručiť prostredníctvom elektronickej pošty na adresu:

orbanova.andrea@mesto.skalica.sk, v termíne do 22.03.2019, do 12:00 hod.

Do predmetu mailu je potrebné uviesť: PHZ výpočtová technika

Ponuky sa predkladajú v slovenskom jazyku a v mene EURO.

8. Lehota viazanosti ponúk: 3 mesiace

6. Ponuka musí obsahovať:

Cena predmetu zákazky v súlade s prílohou č. 1 tejto výzvy.

Spracovala: Bc. Andrea Orbanová

V Skalici, 07.03.2019

Prílohy:

Príloha č. 1: Návrh na plnenie kritérií

Príloha č. 1 Výzvy na predkladanie ponúk

NÁVRH NA PLNENIE KRITÉRIÍ

Názov zákazky:.....

Identifikačné údaje uchádzača

Názov uchádzača:

Sídlo uchádzača:

IČO uchádzača:

E-mail kont. osoby:

Telefón kont. osoby:

V.....dňa.....

podpis a odtlačok pečiatky